

O uso dos softwares Scratch e Classroom no desenvolvimento da aprendizagem do 9º ano

Com tantas tecnologias a nosso dispor, precisamos desenvolver atividades que possibilitem entender o seu funcionamento e reconhecer o seu potencial nas mais diversas áreas. Em razão disso, é fundamental explorar suas vantagens, sobretudo em proporcionar ao aluno experiências de autodescoberta em prol do desenvolvimento do raciocínio lógico e da liberação da criatividade, muitas vezes reprimida.

O Professor Bruno Bastos com os alunos do 9º ano, estão utilizando o Scratch e Classroom nas aulas de Matemática.

O que é o Scratch?

Fonte: <http://programacaoscratchupf.blogspot.com/2012/05/ola-pessoal-bem-vindos-esse-blog.html>

O Scratch é um programa desenvolvido pelo Instituto Tecnológico de Massachussets (MIT, experiente no desenvolvimento de ferramentas educativas para crianças na idade escolar) e pelo grupo KIDS da Universidade de Califórnia, Los Angeles. Scratch é um novo contexto de programação visual e multimídia baseado em Squeak. Está destinado à criação e promoção de sequencias animadas para a aprendizagem de programação de forma simples e eficiente. Oferece uma interface intuitiva e muito fácil de compreender. No Scratch é possível trabalhar com imagens, fotos, música, criar desenhos, mudar aparência, fazer com que os objetos interatuem... Sua programação é inteiramente visual. Ele recupera o modelo construtivista do Logo e dos E-Toys Squeak. Os destinatários do Scratch são crianças do ensino fundamental, permitindo a construção de animações, trabalhando também, numa abordagem interdisciplinar, ou seja, utilizar conceitos das disciplinas escolares para montar projetos específicos e permitir que as crianças aprendam de forma criativa e saborosa.

O que é o Classroom?

Fonte: <https://despertadordigital.com.br/google-classroom-a-ferramenta-perfeita-para-ensinar/>

Com o Google Classroom, é possível que instrutores postem conteúdos em texto, vídeo e com inserção de anexos. As tarefas podem ser criadas na hora ou programadas, tornando-a perfeita tanto para cursos pequenos ou de longa duração. Os alunos então são convidados a responder as tarefas, sendo avaliados pelo professor pela própria plataforma.

Espaço Colaborativo

Cada sala de aula possui um mural colaborativo, onde professores e alunos podem interagir livremente através de postagens, perguntas e tarefas. Todos ficam sabendo quando um novo conteúdo é postado, podem colaborar ajudando um aluno que postou sua dificuldade ou parabenizando quem tirou 10 na última prova.

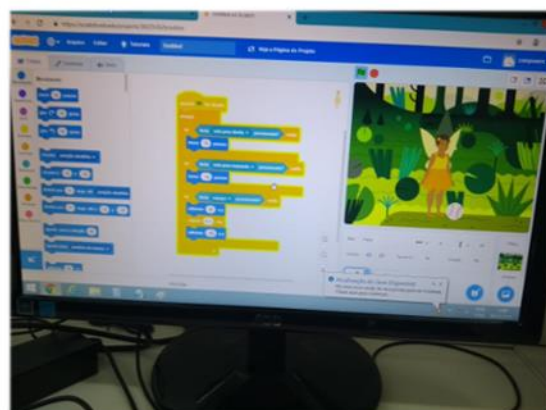
Flexibilidade

A plataforma é perfeita tanto para cursos de e-learning, ministrados 100% online, por oferecer a possibilidade de postagem de conteúdo, avaliação e feedback de alunos, quanto para ensinos tradicionais, como forma de complementar o que é visto na sala de aula, compartilhar trabalhos e criar lições de casa.

Classroom está disponível para instituições que usam o Google Apps for Education.

Depoimento da aluna Isabella Urbaneto:

“Eu estou amando ter aulas com o Scratch, pois além de ser divertido, ele me ensina a conhecer e mexer na tecnologia, aprender seus comandos, saber os movimentos causados por eles. Para mim as aulas de Scratch devem continuar, pois assim aprendemos conhecimentos tecnológicos de uma maneira entretida e divertida.”



Biblioteca em Ação

O Projeto leitor do Mês é desenvolvido pela Biblioteca do Colégio Santana e coordenado pela bibliotecária Rogéria Schimojo com o objetivo de estimular nos alunos e colaboradores o gosto pela leitura. Essa iniciativa reconhece e homenageia, mensalmente, aqueles que mais procuraram a biblioteca para a retirada de livros. todos participam e o reconhecimento ocorre todo início do mês seguinte. Parabéns leitores!!

Gabriel Silva Andrade - 1a. série

Ensino Médio

Natália Tavares Nascimento

8º Ano - Ensino Fundamental

Helena Soriano Paukstys

4º Ano - Ensino Fundamental

Camilla Borges Correia – Ed. Infantil

Prof. Alessandra Proni F. de Oliveira

Ana Lucia Reis dos Santos



EXPEDIENTE

Maria Isabel Alves Dumaresq (Diretora Pedagógica)

Ir. Elzira Manfredi (Diretora Administrativa)

Karen Facchinetti (Editoração)



www.colegiosantana.com.br



Rua Voluntários da Pátria, 2624
Santana



(11) 3103 8488